

# “SK텔레콤과 함께하는 AI활용 소프트웨어개발 인력양성” 교육생 모집 공고

제주평생교육장학진흥원과 SK텔레콤에서는 제주도민의 디지털 역량 강화를 위해 「SKT와 함께하는 AI활용 소프트웨어개발 인력양성」 과정을 준비하였습니다. 많은 관심과 참여 바랍니다.

- 모집대상: 제주도민 누구나(성인 이상)
  - \* 소프트웨어개발에 관심이 있거나 다양한 아이디어를 AI 소프트웨어 서비스 상품으로 기획·개발에 도전하고자 하는 제주도민
- 사업내용: ① AI를 활용한 소프트웨어 서비스상품 기획·개발을 위한 교육
  - \* 3단계 교육으로 진행(5개월 코스)② 교육생 중 우수자에 한해 AI 학습강사로 활동할 수 있도록 지원 (소정의 활동비와 교육재료 제공)

※ 교육내용은 <첨부 1> 참조

## ◆ 사업 종료 후 시제품 평가를 통해 제주평생교육장학진흥원장상과 SK텔레콤 사장상 시상

- 신청기간: 2021. 7. 15. ~ 8. 18. 18:00까지
  - ※세부일정을 꼭 확인한 후 신청바랍니다, 개인별 노트북 필수 지참
- 교육기간: 2021. 8. 23. ~ 11. 30.
- 교육비: 무료
- 신청방법: 공고문 내 QR코드를 통해 접수
- 교육 대상자 발표: 2021. 8. 19(목), 홈페이지 공지 및 개별 문자 안내
- 문의처: 제주평생교육장학진흥원(☎ 744-9810, 726-9916, 726-9912)  
제주평생교육장학진흥원 카카오톡채널



카톡 문의



참가신청 바로가기

**【첨부 1 : 단계별 주요 교육과정】**

**□ (집체, 도내) 기초교육**

- AI원리에 따른 소프트웨어 이해 교육(21시간) 및 교육생 역량 진단
- 팀(1개팀당 4명씩) 구성 및 3개반으로 나누어서 운영

시간대	1일차	2일차	비 고
09:00 ~ 11:00	AI 로봇과 함께하는 카드 코딩 (에듀팩2-알고리즘&보드게임)	AI란? - AI 활용해보기	*15명내외 분반하여 3회차 운영
11:00 ~ 12:00	문제해결력과 코딩	AI 로봇과 파이썬 환경 설정	
12:00 ~ 13:00	점심시간		
13:00 ~ 14:00	AI 로봇과 함께하는 블록 코딩 실습 (심화편8-자율주행)	AI 로봇과 파이썬 실습 순차	
14:00 ~ 15:00	AI 로봇과 함께하는 블록 코딩 실습 (심화편9-음성인식)	AI 로봇과 파이썬 실습 반복	
15:00 ~ 16:00	AI 로봇과 함께하는 블록 코딩 실습 (심화편10-변수)	AI 로봇과 파이썬 실습 조건	
16:00 ~ 17:00	AI 로봇과 미션 게임 만들기	AI 로봇과 파이썬 실습 변수	
17:00 ~ 18:00		파이썬 미니 프로젝트 & 향후 멘토링 및 프로젝트 과정 소개	

**□ (비대면, 멘토링) 실무교육**

- 팀별 시제품 개발에 따른 단계별 이론 + 실기 지도
- 팀별(약 25개)로 각 10회씩 이상 실시하며 실무자와 공동작업 실시

구 분	실무 기획과정	S/W개발 지도과정	비 고
1강	기획이란?	파이썬 반목문	* 팀별 개발 주제에 맞춰 멘토 선정 및 주요과정 변경 실시
2강	아이디어 도출	파이썬 조건	
3강	기획안 작성	파이썬 문자열 파일	
4강	세부 기획서 작성	파이썬 자료형	
5강	프로젝트는 왜 실패하는가	함수	
6강	사업계획서 작성하기 1	AWS	
7강	사업계획서 작성하기 2	플라스크	
8강	누구 디벨로퍼 서비스 제안	샘플 코드랑 연결하기	
9강	현업 기획자 이야기	현업 개발자 이야기	
10강	프리젠테이션 스킬	데이터 베이스 특강	

□ (집체, 도외) 연수교육

- 시제품 완성도 향상 단계로 팀별 기업 실무자들과 공동작업 실시
- 56시간(5박 6일), SK 텔레콤 인재개발원(경기도 이천시 소재)

시간	1일차	2일차	3일차	4일차	5일차	6일차
07:30 ~ 08:30		기상 및 아침 식사				
09:00 ~ 10:30	제주→김포	조별 기획서 검토 및 멘토링	전일 작업 확인 및 지도	전일 작업 확인 및 지도	팀별 발표 및 시제품 구현(1)	(특강) 4차산업혁 명에 따른 新직종과 세계적 동향 퇴소식
10:30 ~ 12:00	김포→이천					
12:00 ~ 13:00	점심식사					
13:00 ~ 14:30	입소식	서비스 개발 - 누구 디벨로퍼 서버 접근 및 이용법	S/W개발 지도 - 백앤드 개발(2)	시제품 구현(서버 연계) 및 수정·보완	팀별 발표 및 시제품 구현(2)	이천→김포 김포→제주
14:30 ~ 16:00	실무과정 단계 작성한 기획서 발표 (재점검)					
16:00 ~ 17:30						
17:30 ~ 18:30	저녁식사				저녁 만찬	
18:30 ~ 23:00	아이디어 및 기획 수정	기획에 따른 S/W개발 지도 - 백앤드개발 (1)	S/W개발 지도 - 백앤드개발 (3)	작업내용 최종 발표 PPT 작성	(특강) AI 제품을 통해 UX관점 및 향후 기술 발전 방향 예측	

□ (집체, 제주) 강사 양성 과정(16시간, 2일)

회수	주요내용	강사	운영방법	일 정	비고
1일차	대상별 교육 교수법	2명	대면, 집체강의	9. 4(토) / 10. 2(토)	1회
2일차	현장에서의 위기상황 대처법 (교육내용, 실습자재 응용법)				
	다양한 사례 공유 (어린이, 노인 교수법 중심)				